Duración de un juego

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Lea la hora de inicio y término de un juego, en horas. Después calcule la duración del juego, sabiendo que el juego puede iniciar un día y terminar en otro. Indique las horas que duró el juego con una máxima duración de 24 horas.

**Entrada**

Dos números enteros

**Salida**

Las horas que el juego duró.

**Ejemplo**

|  |  |
| --- | --- |
| 16 2 | 10 |
| 3 15 | 12 |

*Fuente: URI*

Problema subido por: [Jorge Fernández Quezada](https://omegaup.com/profile/jofeque/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/duracion_de_juego#problems/new-run) | | | | | | | | |
| a225a404 | Respuesta parcialmente correcta | 75.00% | 0 | cpp | 3.05 | 0.01 |  |  |
| 3f6ceed5 | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 2.93 | 0.00 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/duracion_de_juego#problems>

#include <stdio.h>

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

int ini, fin;

scanf("%d %d", &ini, &fin);

int t = 0;

if(ini == fin) {

t= 24;

}else if(ini > fin) {

t = 24 - ini + fin;

}else{

t = fin - ini;

}

printf("%d\n", t);

// system("pause");

return 0;

}